

2025TIRT 全能機器人國際賽

TEMI 全能機器人技藝競賽

機器人踢足球競賽 (T01~T04 組)

競賽規則

DATE: 20250520

壹、 競賽說明：

一、 TBot 科技寶機器人規定

1. TBot科技寶機器人必須以【祥儀科技寶組件為母體】組成，限制更動範圍選擇如下：

項目	不可更動	可更動
主控板	1. 電路板(原 layout 線路、零組元件) 2. 主控板可為下列指定品項 (1) R5AV2 (2) DB1/2 智能車主控板 (3) MCBV2/V3 主控板(TEMI 遙桿接收器裝置) ※以上主控板不得外接其他電路板或更動線路 ※主控板須露出不可全部包覆隱藏無法識別	程式
遙控模組	TEMI 藍牙模組電路板 (原 layout 線路、零組元件)	遙控電路板、外加模組、 元件、遙控APP
機電元件	祥儀馬達 FG24630151R(TBot 科技寶機器人專用) ※馬達須露出不可全部包覆隱藏無法識別	
機構元件	機身結構須指定使用祥儀科技寶組件材料	
造型元件	機身造型須使用祥儀使用 CAGEBOT 科技寶工程積木材料	
推球板	須使用祥儀使用 CAGEBOT 科技寶工程積木材料	惟須依推球板規定設計；自由設計製作
輪子	須使用祥儀使用 CAGEBOT 科技寶工程積木材料， 包含輪框、輪胎。	數量不限；自由設計製作
電池		皆可更動，不限品牌、數量

2. 每隊以三台TBot科技寶機器人為限，每台機器人長、寬限制於20x20公分以內，高度不限。
3. 每台TBot科技寶機器人(不含遙控器及電池)限重一公斤內。
4. 作品須具備無線遙控之功能，設定藍牙配對碼或以搖桿控制。
5. 推球板之限制：
 - (1) 不可具備黏性，球不可固定於推球板內，亦不可夾住球行進。
 - (2) 推球處的上、下方皆不得設置推球板之設計。
 - (3) 推球板左右擋板與底板相接的2個內角不得小於90度。(圖1)
 - (4) 推球板左右擋板最小內徑不得小於7公分。(圖1)

- (5) 推球板左右擋板內徑長度不可超過5公分。(圖1)
- (6) 推球板左右擋板內側須為【180度平面】。(圖2)
- (7) 推球板內需能放進競賽專用的檢錄盒子，不得有任何遮蔽物。(圖3)
- (8) 推球板裝置與機身須為平行相接(圖4)
- (9) 推球板上下面需為淨空，不得有推(鏟)平面/曲形(圖5)

圖1、推球板示意圖(俯視)

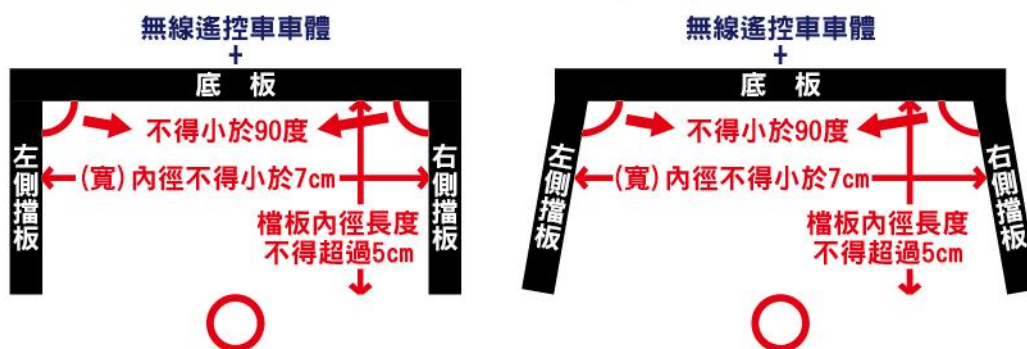


圖2、推球板示意圖(俯視)



圖3、推球板內需能放進競賽專用的檢錄盒子

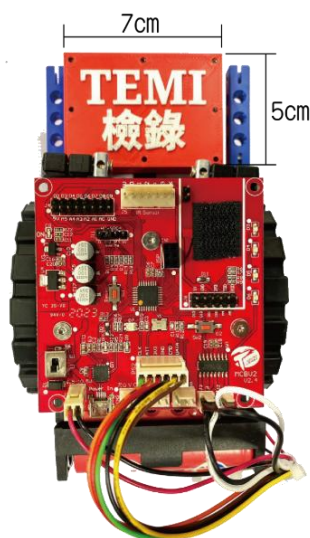


圖4、推球板裝置與機身須為平行相接

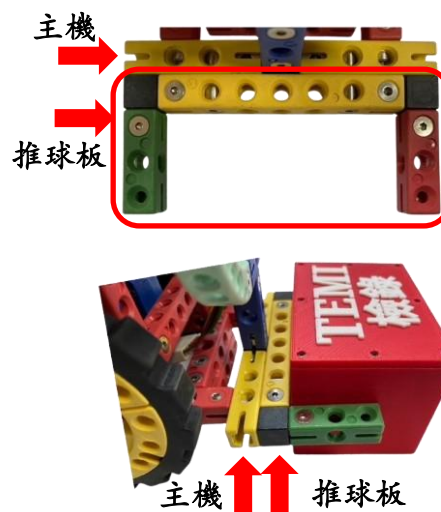
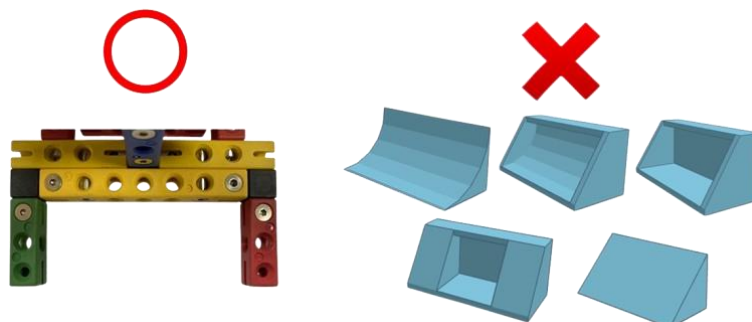


圖5、推球板上下面需為淨空，不得有推(鏟)平面/曲形



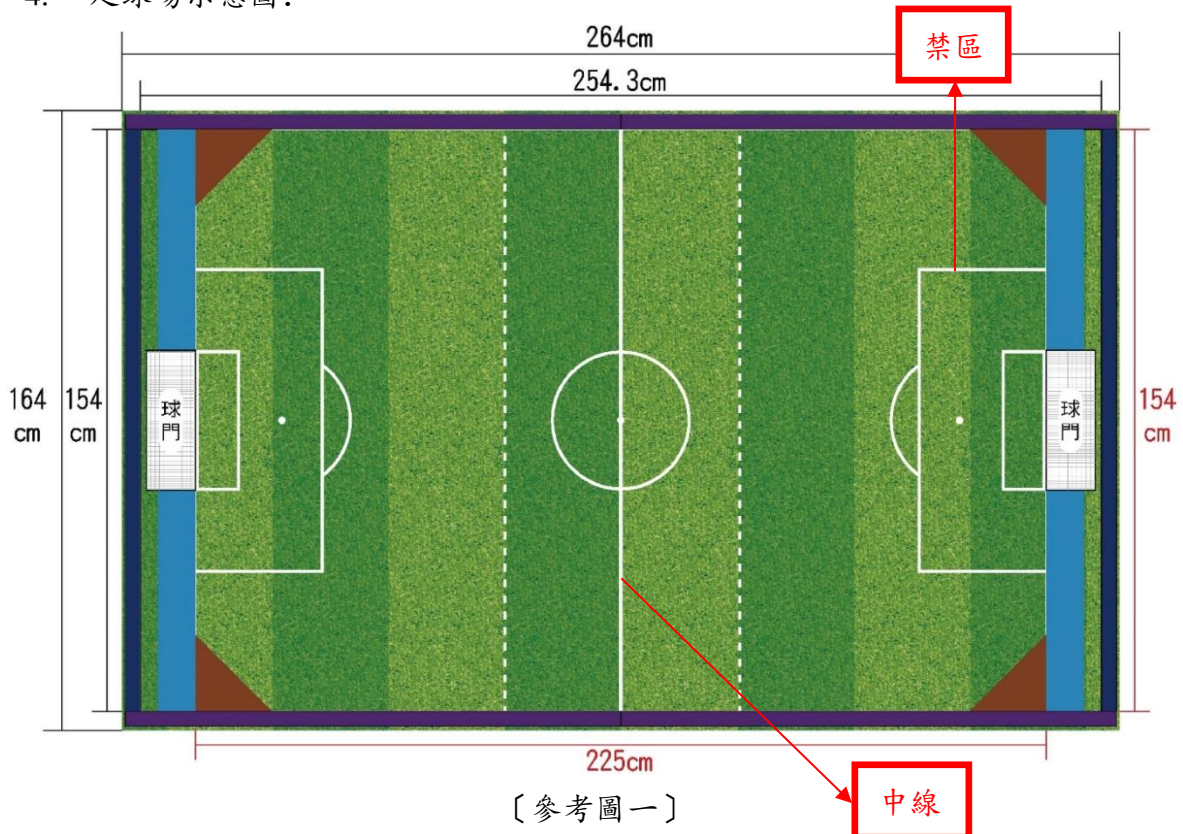
6. 若不符合以上規定，則喪失參賽權，且不得提出疑義。

二、競賽場地

1. 場地：

- (1) 競賽場地依標準足球場等比例縮小，尺寸長寬為225x154公分，由巧拼地墊所構成之底座，上面鋪設印有如〔參考圖一〕之足球場地。
- (2) 場地邊框以8公分高之隔板阻擋，以防止指定球跑出場地。
- (3) 場地四角黏上高3cm、2股邊長15cm的直角三角形柱。
- (4) 不設定界外區。

2. 指定球規格：以市售高爾夫球為標準，球的尺寸為4.2公分± 5%，球的重量為48公克± 5%。
3. 球門尺寸：37cm、寬13cm、高13cm
4. 足球場示意圖：



貳、 參賽資格：

- 一、參賽隊伍需由3~5位選手組成，每場競賽需派出3名選手參與競賽。
- 二、每隊需要0~3位指導老師，指導老師可同時指導多組隊伍。
- 三、全國國小、國中、高中職校、大專院校生(可跨校組隊報名參賽，但不可跨學制)。
- 四、每件作品不可重複於其他隊伍使用。

參、 競賽流程

選手報到→各組代表抽籤→第一輪(全體)檢錄→將作品(3台/隊)放置於作品擺放區
→賽程進行→晉級(或進入淘汰賽)之隊伍：

1. 如作品不須維修，需放回擺放區，等待下一回合競賽。
 2. 帶出競賽場地維修，則需再次進行檢錄後，才可進行下一回合競賽。
- (※務必於下一回合競賽前檢錄完畢，避免耽誤賽程)

→優勝隊伍產出→競賽完成

※未依時間規定完成檢錄及報到程序者取消參賽資格。

※競賽唱名三次(每次唱名間隔至少 1 分鐘)無法進入選手預備區或是在其他區域參與競賽來不及趕回來者，均判定為棄賽;不得向裁判要求等待或延後競賽。

肆、 競賽規則

1. 參賽順序，各參賽隊伍須依照抽籤順序進行比賽，須遵從比賽相關規定與裁判之指示，不得要求變更參賽順序。
2. 每隊參與競賽之作品於初次報到檢錄時，主辦單位將貼上出賽資格標籤，即繳交作品於競賽作品擺放區，進行第一輪競賽時方可拿取。
3. 每場競賽中，選手可對作品做局部調整及更換電池，備用電池需於進入賽場時攜入，於賽場內不可由場外人員提供，亦不得變更作品之檢錄規定項目，違者取消參賽資格。
4. 晉級之隊伍，如有將作品攜至競賽場外維修，在進入下一輪競賽前，必需重新進行檢錄，並注意大會召集廣播，唱名三次未到者視同棄權。
5. 檢錄完成之作品不可更動部分皆需貼上競賽專用貼紙，不可撕毀或刻意毀損，如經查核或檢舉無檢錄貼紙，該作品不得進場競賽，且主辦單位有權取消獲獎資格，並追回頒發之獎項並公告之。
6. 攻守方分組方式：
 - (1) 攻守選擇：（各隊派一位代表猜拳）
由猜拳獲勝方選擇 進攻方或防守方
進攻方為【藍隊】、防守方為【綠隊】
 - (2) 由防守方為【綠隊】選擇攻守場地。
7. 競賽時間：
 - (1) 上、下半場各3分鐘，下半場交換進攻場地。
 - (2) 中場換場休息時間2分鐘(裁判可視競賽當下情況，增減時間)
8. 攻守方式：
 - (1) 以中線為攻、守分場依據，攻守各持半場待哨音響起進行競賽。
 - (2) 進攻隊之TBot科技寶機器人可隨意放置於進攻隊半場內。
 - (3) 防守隊之TBot科技寶機器人需放置於防守隊半場中，但不可超過-----線。
9. 競賽方式：
 - (1) 競賽開始前，由裁判及全體參賽者確認連線設定，不會產生頻道干擾，並可正常遙控後，始可進行競賽。
 - (2) 競賽開始時，球須置於足球場之中央，依規則7之攻守位置擺放TBot科技寶機器人，當裁判宣佈開始競賽後，由進攻隊開球，並開始計時。
 - (3) 競賽過程中，不可將作品完全停止在【禁區】或於禁區刻意前後短距離(不超過10cm)移動超過10秒鐘，一經發現，裁判將要求馬上遙控離開，再次發現相同行為時，該隊必須將一台退賽半場。
 - (4) 進球後，轉由非進球隊擔任進攻隊，並依規則7之攻守位置擺放作品，當裁判哨聲響起後，進攻隊方可開球，期間不停止計時。
 - (5) 參賽隊伍遇下列狀況，須回到原攻守狀態重新開球且不停止計時：(依規則7之攻守位置擺放)
 - 兩隊僵持不動【10秒】（以裁判哨音為準）或球掉出場外，回到原攻守狀態重新開球，期間不停止計時。
 - 於攻守交換時間，參賽隊伍故意拖延時間，無視裁判規勸支隊伍，該隊伍需選出一台禁賽半場。
 - 競賽過程中，如球卡在邊界無法繼續進行競賽時，由裁判判定重新開球，由原進攻隊開球。期間不停止計時。

- (6) 競賽過程中，如遇頻道干擾，立即告知裁判，並由裁判宣佈競賽暫停，並停止計時，所有作品及球需留在原位，待頻道干擾問題解決後，由裁判宣佈開始後，競賽方可繼續，並繼續計時。
 - (7) 競賽過程中，如有參賽者蓄意以頻道干擾，致競賽暫停者，將取消競賽資格，並取消該校作品競賽所有成績。
 - (8) 如競賽過程中電力耗盡或故障，須將作品搬離足球場進行維修，但不停止計時，下場時之擺放位置為足球場【中線】且不可影響競賽進行。搬移時如碰觸球或敵方作品，警告一次，嚴重者該隊一台作品禁賽半場。
 - (9) 競賽過程中，作品如遭推倒，須從中線下場進行競賽；下場的位置，須在車子少的一邊。
 - (10) 競賽過程中除進球後、開球前、電力耗盡、頻道干擾、故障、作品翻倒及卡在邊界之情況外，參賽者不得以手觸摸作品。
 - (11) 競賽過程中，如有一方提出棄權時，即結束競賽，另一方則為優勝 隊伍，雙方進球數可保留計算。
10. 成績計算：
- (1) 進球數：球需完全進入球框。
 - (2) 以上下半場進球數合計，最多一方者優勝。
 - (3) 當上下半場結束雙方得分相同時，即進行延長驟死賽。
 - (4) 驟死賽：
 - 由參賽人員代表猜拳決定進攻權或防守方向。
 - 由各一方自由選派一名選手及機器人作品下場競賽。
 - 直接進入驟死賽不休息，賽程中不得對作品做局部調整及更換電池。
 - 先將球踢進者為優勝隊伍。
 - (5) 名次計算：
 - 先取勝場數較多者
 - 勝場數相同者，比進球數（總進球數-總失球數），進球數相同者再比總進球數，總進球數相同者再比總失球數。
 - 循環賽相同勝負時取雙方對決勝場方為勝出。

伍、 注意事項：

1. 競賽當天場地的燈光照明、與環境的溫溼度均與一般的室內環境相同，參賽隊伍不得要求調整燈光的明暗、溫濕度等。
2. 所有參賽者參與之競賽場地皆相同，參賽者不得抗議競賽場地或要求變更。
3. 主辦單位保留酌減得獎隊伍名額之權力。
4. 參加競賽之作品於競賽過程中或結束後，如發現資格不符或其他侵害他人智慧財產權者，主辦單位得隨時取消參賽資格，必要時取消其獲獎資格，或追回已頒發之獎項並公告之。追回獎項之缺額不再遞補。
5. 於競賽期間，裁判團具有最高的裁決之權力，如有裁決爭議產生時，可由帶隊指導老師向主辦單位提出規則質疑，主辦單位將做相關之說明，但最後之裁決，仍依主辦單位（裁判團）之決定。
6. 於全程或單程競賽之各項賽程，主辦單位均有權利對參賽作品進行（不用預先告知當事者之拍照、錄影及在各式媒體上使用之權利，各隊不得異議。
7. 參賽者需詳閱並確實遵守所有競賽規則，各競賽項目詳細競賽規則、參考資料等。
8. 單一組別參賽隊數，於報名或實際現場出席隊數，沒有達8隊(含)以上時，大會可評估後，將同一類不同組，直接合併同一組競賽賽程，或隊數過多時，大會亦有保有再分組競賽賽程調整之權利並不再通知參賽隊伍。

9. 本競賽規則，活動單位保有修改之權利，請以活動官網公告或當日賽程公佈為準，恕不另行通知。

陸、獎勵方式

依『依『2025TIRT 全能機器人國際賽-TEMI 全能機器人技藝技能競賽-競賽總則』規定執行。

柒、聯絡窗口

台灣嵌入式暨單晶片系統發展協會(TEMI)

聯絡人：黃勝源秘書長、李思萱專員

專線電話：(02)8227-5560

E-MAIL: alee@etimag.com.tw

地址：23558 新北市中和區中山路二段419號6樓

捌、競賽報名

<https://www.tirtpointsrace.org/>

玖、活動網址

項次	名稱	網址	QR CODE
1	TIRT 競賽官網	https://www.tirtpointsrace.org/	
2	TEMI 官網	https://www.temi.org.tw/news/view/408/	
3	TEMI 社團	https://www.facebook.com/groups/temitw/	
4	TEMI 欽米知識力 頻道社群(LINE)	https://line.me/ti/g2/cTQ9NMiVhnuT9CELNdFokeRqcdl8QhcAWmHL3A?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default	
5	TEMI LINE@	http://line.me/ti/p/%40caq3260u	
6	家倫競賽採購平台	http://www.eti168.com.tw/	
7	競賽宣傳影片	https://www.youtube.com/watch?v=RE_--5GKA5Q	